

# Strafenkatalog

Wir haben einen Strafenkatalog erstellt, um für alle Fahrer mehr Transparenz in die Bewertung einzelner Vorfälle zu bringen. Grundsätzlich werden für jedes Event alle Strafen abgehandelt und nicht mehr ins nächste Event mitgenommen.

Neben den hier angegebenen Strafen behält es sich die Rennkommission jedoch vor, bei besonders schweren Vergehen die Strafen zu erhöhen oder eine weitere Strafe auszusprechen.

## 1 Allgemeines

Regelwidriges Verhalten und Fehlverhalten am Renntag kann grundsätzlich, auch ohne Protest eines anderen Fahrers, geahndet werden. Rennvorfälle werden nur dann verhandelt, wenn entsprechende Proteste gemäß Ausschreibung eingereicht wurden.

### 2.1. Mögliche Strafen

- 2.1.1. Verwarnung. Der Fahrer steht unter Beobachtung und muss bei einem weiteren Vergehen mit härteren Strafen rechnen!
- 2.1.2. Drive Through, Stop&Go, Zeitstrafen (werden auf das jeweilige Rennergebnis aufgeschlagen)
- 2.1.3. Disqualifikation
- 2.1.4. Rückversetzungen: in der Startaufstellung bzw. starten aus der Boxengasse
- 2.1.5. Abzug von Meisterschaftspunkten
- 2.1.6. Verhängung einer Sperre für ein oder mehrere Rennen
- 2.1.7. Ausschluss aus dem Pokal

### 2.2. Strafen im Wiederholungsfall

Fällt ein Fahrer wiederholt innerhalb einer Meisterschaft durch Regelverstöße auf, behält sich die Rennleitung vor das entsprechende Strafmaß zu erhöhen, den Fahrer für mehrere Rennen zu sperren oder den Fahrer aus dem Pokal auszuschließen.

## 3. Rechnergesteuerte Strafen

### 3.1. Überfahren der weißen Linie bei der Boxenausfahrt:

10 Sekunden Zeitstrafe

### 3.2. Abkürzen der Strecke (Track Limit)

Die Strecke wird grundsätzlich durch die weißen Streckenbegrenzungslinien definiert. Curbs, Kunstrasen, Rasengittersteine, Speed-Bumps und erhöhte Curbs, welche meist in zweiter Reihe gesetzt sind, sowie sonstige, am normalen Curb angebaute Einrichtungen, gelten als Strecke.

Der Fahrer muss sich mit seinem Fahrzeug mit mindestens zwei Rädern auf der Strecke befinden.

Streckenspezifische Gegebenheiten werden im jeweiligen Briefing bekannt gegeben. Bestraft wird ein Verstoß an Stellen, an denen Vorteilsnahme möglich ist.

#### 3.2.1. im Training / Qualifying

Streichung der Runde

#### 3.2.2. im Rennen

Nach 10 Verstößen 10 Sekunden Zeitstrafe

Neben den automatisch generierten Strafen können Abkürzungen von der Rennkommission geahndet werden, wenn erkennbar ist, dass eine Vorteilsnahme beabsichtigt oder erzielt ist.

### **3.3. Fehlstart**

Drive Through

### **3.4. Drive Through nicht angetreten**

Disqualifikation

### **3.5. Überwachungstool nicht geladen**

Disqualifikation

## **4. Strafen der Rennkommission**

Die Rennkommission beobachtet das Renngeschehen und kann während des Rennens Strafen aussprechen.

Im Regelfall untersucht die Rennkommission aber nur Proteste, die nach dem Rennen eingelegt werden. Proteste sind zulässig gegen andere Teilnehmer oder gegen rechnergenerierte Strafen während des Rennens.

Proteste gegen Qualifying-Ergebnisse sind unzulässig.

Entscheidungen der Rennkommission sind endgültig.

### **4.1. Qualifikation**

#### **4.1.1 Blockade eines Fahrers in einer schnellen Runde, wenn man selbst in der Ein-/Ausrollrunde ist:**

Rückversetzung in der Startaufstellung 3 Plätze

#### **4.1.2. Verstoß gegen das ESC Verbot:**

Drive Through in den ersten drei Runden des Rennens

#### **4.1.3. Verstoß gegen das Chatverbot:**

Rückversetzung in der Startaufstellung 3 Plätze

#### **4.1.4. Verursachung eines Unfalls:**

Rückversetzung in der Startaufstellung 5 Plätze

#### **4.1.5. Änderung der Setup-Parameter**

Disqualifikation

Die Rückversetzung kann dazu führen, dass ein Teilnehmer von Grid 1 in Grid 2 verschoben wird, falls mehrere parallele Grids eingerichtet sind !

### **4.2. Rennen**

#### **4.2.1. Wiederaufnahme des Rennens bei Fahrfehlern:**

Nach Drehern oder Verlassen der Strecke Wiederaufnahme des Rennens ohne Rücksichtnahme auf die nachfolgenden Teilnehmer  
je nach Schwere des Vorfalls bis zu 30 Strafsekunden

#### **4.2.2. Fahren entgegen der vorgeschriebenen Fahrtrichtung:**

Disqualifikation

#### **4.2.3. Berührung eines anderen Teilnehmers, Unfallverursachung:**

je nach Schwere des Vorfalls bis zu 60 Strafsekunden

#### **4.2.4. Mehrfacher Spurwechsel oder plötzlicher Spurwechsel in der Bremszone:**

Sogenanntes Zickzackfahren auf gerader Strecke mit Behinderung eines anderen Teilnehmers

je nach Schwere des Vorfalls oder im wiederholten Falle Verwarnung oder bis zu 30 Strafsekunden

**4.2.5. Verstoß gegen das Chatverbot:**

Verwarnung und 30 Strafsekunden

**4.2.6. Überholen bei Gelb:**

bis zu 30 Strafsekunden

**4.2.7. Missachten blauer Flaggen:**

Verwarnung oder bis zu 30 Strafsekunden

**4.2.8. Änderung der Setup-Parameter**

Disqualifikation

**5 Strafregelein:**

Hat ein Fahrer Strafen erhalten steht dieser automatisch für das nächste Rennevent unter Beobachtung. Regelverstöße können dann zu härteren Strafen führen.

**5.1. Strafen die in andere Rennen übergehen:**

Dies sind schwerwiegende Vorfälle, welche auch z.B. bei Ausfall des betroffenen Fahrers geahndet werden können. Beispiel: Überholvorgang mit Unfall und anschließender Ausfall des Verursachers.

**Strafsekunden werden dann wie folgt übertragen:**

20 bis 30 Strafsekunden = Drive Through in den ersten 3 Runden des nächsten Rennens an dem der Fahrer teilnimmt.

Mehr als 30 Strafsekunden = Stop&Go Strafe in den ersten 3 Runden des nächsten Rennens an dem der Fahrer teilnimmt (Standzeit = Übertrag - 30 Sekunden).

22.06.2020