

Ausschreibung:

ADAC Hansa & Schleswig-Holstein SimRacing Pre-Season

Der ADAC Hansa e.V. schreibt für das Jahr 2022 die ADAC Hansa SimRacing Pre-Season aus.

Der ADAC Schleswig-Holstein e.V. schreibt für das Jahr 2022 die ADAC Schleswig-Holstein SimRacing Pre-Season aus.

Der Sieger erhält den Titel: Sieger der 1. ADAC Hansa & Schleswig-Holstein Pre-Season 2022

Grundlage des Wettbewerbs ist das DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing in seiner neuesten Fassung.

Mit der Einschreibung erklären die Fahrer, dass sie das Regelwerk vollständig gelesen, verstanden und akzeptiert haben.

Veranstalter und Organisation:

Veranstalter sind der ADAC Hansa e.V. und der ADAC Schleswig-Holstein e.V.

Die federführende Organisation liegt beim ADAC Hansa e.V.

Beauftragte des ADAC:

Betreuung Sportabteilung ADAC Hansa e.V.: Bjarne Bartling

Betreuung Sportabteilung ADAC Schleswig-Holstein e.V. : Christin Bente

Permanente Rennkommission Reinhard Stoldt (SPA1035319)

Heiko Ambos (SPA1057669)

Bjarne Bartling

Inhaltsverzeichnis

1	Simulation	4
2	Teilnahme	4
2.1	Allgemein	4
2.2	Voraussetzungen zur Teilnahme.....	4
2.3	Nenngeld.....	6
2.4	Rennablauf.....	6
2.5	Fahrzeuge	7
2.6	Betreten des Servers.....	7
3	Fahrzeugskins.....	8
3.1	Vorgaben / Abnahme.....	8
3.2	Spezielle Anforderungen	8
4	Durchführung und Ablauf der Rennen.....	9
4.1	Allgemein	9
4.2	Startberechtigung	9
4.3	Zeitlicher Ablauf	9
4.3.1	Freies Training	9
4.3.2	Renntag.....	10
4.4	Fahrhilfen.....	10
4.5	Wetter & Umgebung	10
5	Qualifikation	10
6	Rennen.....	11
6.1	Pre-Start.....	11
6.2	Restart.....	11
6.3	Rennen.....	11
6.4	Reversed Grid.....	11
6.5	Rennstrecken + Termine.....	12

7	Rennauswertung.....	13
7.1	Punktesystem.....	13
7.1.1	Qualifying	13
7.1.2	Sprint-Rennen	13
7.1.3	Hauptrennen.....	14
7.2	Meisterschaftswertung	14
8	Strafen	15
9	Protest	15
9.1	Allgemein.....	15
9.2	Protest einreichen	15
9.3	Entscheidungen der Rennkommission.....	15
10	Serverprobleme.....	16
11	Anwendungs- und Auslegungsfragen.....	16
12	Rechtswegausschluss.....	16
13	Haftungsausschluss	16
14	Schlussbestimmungen	17

1 Simulation

Es wird die Simulationssoftware Assetto Corsa Competizione (ACC) inklusive der erhältlichen Zusatzerweiterungen (DLCs) verwendet. Zusätzlich wird das Programm Discord für die Kommunikation während der Veranstaltung vorgeschrieben.

2 Teilnahme

2.1 Allgemein

Es handelt sich um eine Onlinemeisterschaft mit Einzel- und Mannschaftswertung. Die Teilnehmer werden in einer Liga eingeteilt. Je nach Beteiligung können auch weitere Ligen eingerichtet werden.

2.2 Voraussetzungen zur Teilnahme

- Besitz der Simulationssoftware ACC (Grundpaket) + DLCs
- die fristgerechte Einschreibung
- Erfüllung der technischen Voraussetzungen, die einen störungsfreien Ablauf der Simulation ermöglichen.

Mindestanforderungen It. Steam:

- 64-Bit-Prozessor und -Betriebssystem
- Windows 10 x64 20H2 (Oktober 2020 Update)
- Prozessor Intel Core-i5-4460 oder AMD FX-8120
- Arbeitsspeicher 4 GB RAM
- Grafik GeForce GTX 750 4GB, Radeon RX 460 4GB
- DirectX Version 11
- 50 GB verfügbarer Speicherplatz
- Soundkarte integriert

Empfohlene Konfiguration It. Steam:

- 64-Bit-Prozessor und -Betriebssystem
- Windows 10 x64 – 21H2
- Prozessor Intel Core-i5-8600K oder AMD Ryzen 5 2600X
- Arbeitsspeicher 16 GB RAM
- Grafik GeForce GTX 1070 8 GB, Radeon RX 580 8GB
- DirectX Version 11
- 50 GB verfügbarer Speicherplatz
- Soundkarte integriert

Teilnehmer, die nicht über die Mindestkonfiguration verfügen, müssen sich wegen der Teilnahme vor Einschreibung mit der Sportabteilung Hansa absprechen.

Die Teilnehmer sind für eine einwandfrei arbeitende Konfiguration und entsprechende Leitungsgeschwindigkeiten verantwortlich. Wird eine unzureichende Ausstattung während des Rennens bzw. des Trainings festgestellt, kann der betreffende Teilnehmer vom Wettbewerb ausgeschlossen werden.

Jeder Fahrer muss sich mit realem Namen, z.B. Max Mustermann, ohne weitere (Clan-) Kürzel, Zahlen, Sonder- und Füllzeichen, mit dem Bewerbungsformular anmelden und sich für einen Fahrerplatz bewerben. Zugelassen sind Mitglieder des ADAC Hansa e.V. und des ADAC Schleswig-Holstein e.V. (Ausnahmen siehe Gaststarter). Die Teilnehmer müssen mindestens 14 Jahre alt sein (Jahrgangsregel). Bei freien Plätzen können weitere ADAC Mitglieder aus weiteren Regionalclubs zugelassen werden.

Für die Teilnahme sollte eine Ortsclubzugehörigkeit bestehen, ist aber nicht zwingend erforderlich.

Die Saisoneinschreibung muss bis spätestens **28.02.2022**, auf der Seite **adachansa.de** oder **motorsport.adac-sh.de** erfolgen.

Die Nennungen werden nach Nennungsschluss durch die Veröffentlichung der Teilnehmerliste auf beiden Homepages bestätigt. Eine separate Einschreibebestätigung erfolgt nicht.

Soweit die Teilnehmer minderjährig sind, haben diese zusätzlich die Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten einzuholen. Diese ist schriftlich an den federführenden Regionalclub (ADAC Hansa e.V.) zu übermitteln.

Bei zu vielen Bewerbungen gilt der Eingang der Bewerbung.

Die fristgerechte Einschreibung ist Voraussetzung für die Wertung.

Für die Teilnahme an einem einzelnen Rennen ist eine Einschreibung jedoch nicht zwingend erforderlich. Ohne Einschreibung ist bei freien Plätzen in den Ligen eine Teilnahme ohne Wertung möglich (Gaststart). Die

Nennung muss bis spätestens Montag 17 Uhr vor dem jeweiligen Rennen, über adachansa.de, auf den jeweiligen Formularen erfolgen.

In Liga 1 sind maximal 5 Gaststarter zugelassen.

2.3 Nenngeld

Es wird kein Nenngeld erhoben.

2.4 Rennablauf

Der Trainingsserver steht jederzeit mit allen Strecken und Fahrzeugen zur Verfügung. Es können beliebig viele Runden für Fahrzeugeinstellungen, Streckenkunde usw. gefahren werden. Beim freien Training ist die ESC-Taste (Rücksetzen) erlaubt.

Das freie Training ab Einschreibung bis 1 Tag vor Rennen 1 dient auch als Vorqualifikation für die Einteilung der Ligen (fix für die Saison). Die Einteilung für einen Teilnehmer kann während der Saison einmal auf Antrag geändert werden.

Es gelten für die Rennen die folgenden Qualifikationsmerkmale:

- Qualifikationszeit maximal 103 % der Zeit des Trainingsschnellsten im freien Training auf der ersten Strecke (Nürburgring). Für Gaststarter wird das freie Training für die jeweilige Strecke, auf der ein Start erfolgen soll, zur Beurteilung der Rundenzeit herangezogen.

Die Rennkommission kann Abweichungen hiervon im Einzelfall genehmigen.

Die Einteilung der Ligen wird auf der Homepage (adachansa.de) veröffentlicht.

Die Teilnehmer melden sich am Renntag auf dem zugeteilten Server an. Am Renntag findet zunächst eine kurze Fahrerbesprechung (Anwesenheitspflicht im Discord-Kanal) statt, anschließend wird zunächst eine Qualifikation (15 Minuten – beliebig viele Runden) zur Ermittlung der Startaufstellung des Sprint-Rennens gefahren. Die Rennen werden rollend gestartet. Die Dauer des Sprint-Rennens beträgt 15 min plus eine Runde. Das Hauptrennen ist für eine Dauer von 30 min plus eine Runde angesetzt. Für das Hauptrennen werden die Top 50% des Sprint-Rennens in umgekehrter Reihenfolge aufgestellt (Reversed-Grid).

Terminpläne, Anmeldecodes, Streckenspezifikationen usw. werden rechtzeitig auf der Internetseite adachansa.de und im Discord veröffentlicht oder per Email bekanntgegeben.

2.5 Fahrzeuge

GT3-Fahrzeuge:

Es sind alle auswählbaren GT3 Fahrzeuge (inkl. DLCs) freigegeben.

Es wird empfohlen die Fahrzeugmodelle aus dem aktuellsten Jahr zu verwenden, dies kann aber vom Fahrer nach seinen eigenen Präferenzen entschieden werden. Ältere Modelle des gleichen Herstellers können eventuell langsamer sein.

BOP (Balance of Performance):

ACC verwendet die BOP entsprechend der SRO-Meisterschaft. Weitere Anpassungen werden nicht vorgenommen. Das Fahrzeug-Setup ist freigestellt.

2.6 Betreten des Servers

Erscheint ein Fahrer nicht mit korrektem Namen auf dem Server, so hat er unverzüglich, spätestens nach Aufforderung durch die Rennleitung diesen Zustand zu korrigieren. Kommt er einer etwaigen Aufforderung nicht nach, kann er kommentarlos vom Server entfernt werden.

3 Fahrzeugskins

3.1 Vorgaben / Abnahme

Das Fahrzeugdesign ist freigestellt, muss aber vor Beginn der Serie vom federführenden ADAC Regionalclub freigegeben werden. Die ADAC-Werbung (Datei sponsors.png) ist verbindlich und darf nicht verändert werden. Details zu Gestaltung und Auslieferung regelt eine separate Anleitung.

Für das individuelle Design gelten nachfolgende Bestimmungen. Bis zum Einschreibeschluss müssen die jeweiligen Designs per email vorliegen (json-Datei aus Verzeichnis cars und liveries und decals.png aus liveries).

3.2 Spezielle Anforderungen

Das verwendete Design darf nicht anstößig sein und/oder andere Menschen beleidigen. Es darf nicht gegen geltendes Recht oder die guten Sitten verstoßen. Zigarettenwerbung und Alkoholwerbung, auch in abgewandelter Form, ist untersagt. Mit Einsendung des verwendeten Designs an den federführenden ADAC Regionalclub versichern die Fahrer, etwaige Copyrights von Bildmaterial, Logos, Werbung beachtet zu haben und nicht gegen eventuell darauf liegende Urheberrechte zu verstoßen.

4 Durchführung und Ablauf der Rennen

4.1 Allgemein

Die Wertungsläufe werden im 2-wochen-Takt mittwochs gefahren. Es werden bei jedem Event eine Qualifikation (15 Minuten), ein Sprint-Rennen (15 Minuten + 1 Runde) und ein Hauptrennen (30 Minuten + 1 Runde) gefahren. Evtl. Abweichungen von den Terminen dieser Ausschreibung werden per Bulletin veröffentlicht.

4.2 Startberechtigung

Startberechtigt sind alle eingeschriebenen Teilnehmer und Gaststarter gemäß Einteilung lt. Ziffer 2.4., die die vorgegebenen Qualifikationsmerkmale erfüllen.

4.3 Einteilung der Regionalclub Fahrer

Die Teilnehmer müssen gemäß ihrer Regionalclubzugehörigkeit folgende Klassen auf ihrem Nummernschild auswählen.

Hansa: AM

Schleswig-Holstein: PRO

Sonstige: Silver

Die Fahrer müssen den sogenannten Cup selbst in den Autoeinstellungen auswählen.

Die Einteilung dient ausschließlich der optischen Übersicht und hat nichts mit der Klassifizierung des Fahrers zu tun.

4.4 Zeitlicher Ablauf

4.4.1 Freies Training

Die Teilnehmer können bis 19:30 Uhr vor dem Rennen auf dem Trainingsserver trainieren.

4.4.2 Renntag

19:30 Uhr	Fahrerbesprechung per Discord (alle Ligen)
19:45 - 20:00 Uhr	Qualifikation 5 Minuten Pause
ca. 20:05 – 20:25 Uhr	Sprint-Rennen 10 Minuten Pause
ca. 20:35 – 21:05 Uhr	Hauptrennen (mit Reversed-Grid)

Ab 21:05 Uhr im Anschluss des Rennens wird zum Siegerinterview geladen

Teilnehmer müssen angemeldet sein, ansonsten erfolgt keine Startzulassung. Während der Fahrerbesprechung herrscht Fahrverbot!

Alle Teilnehmer melden sich auf dem Server ihrer Liga an, der nach der Vorqualifikation festgelegt wurde.

4.5 Fahrhilfen

Es sind alle einstellbaren Fahrhilfen erlaubt.

4.6 Wetter & Umgebung

Aus den 4 Renntagen werden 2 Renntage mit variablem Wetter eingestellt (1x Regen 1x Dynamisch). Das Wetter wird 14 Tage vor Rennstart bekanntgegeben.

Die Umgebungstemperatur wird auf 25° eingestellt (Abweichungen an Renntagen mit variablem Wetter), Uhrzeit 14:00 Uhr.

5 Qualifikation

Jeder Fahrer hat 15 Minuten Zeit seine schnellste Runde zu fahren - es besteht keine Rundenbegrenzung. **Während der Qualifikation gilt ESC-Verbot!!!** Das bedeutet, dass ein Fahrer nicht mit der ESC-Taste von der Strecke in die Box wechseln darf. Sollte trotz ESC-Verbot auf diese Weise in die Box gewechselt werden, darf das Fahrzeug in der laufenden Qualifikation die Box nicht mehr verlassen. Innerhalb der Boxengasse (am Boxenplatz) ist der Einsatz der ESC-Taste erlaubt. Die Startaufstellung erfolgt nach den in der Qualifikation erzielten Rundenzeiten.

6 Rennen

6.1 Pre-Start

Das Rennen beginnt rollend aus der Startvoraufstellung entsprechend dem programmtechnisch vorgegebenen Modus inklusive einer vollen Einführungsrunde. Das Rennen wird dann automatisch per Ampel freigegeben.

6.2 Restart

Nachdem der Server ins Rennen geschaltet hat, gibt es keinen Neustart weil einzelne Fahrer, aus welchen Gründen auch immer, einen disconnect hatten. Bei technischen Problemen am Server kommen die Regelungen aus Ziffer 12 zum Tragen.

6.3 Rennen

Das Rennen erfolgt über die vorgegebene Renndistanz:

Sprintrennen: 15 Minuten + 1 Runde

Hauptrennen: 30 Minuten + 1 Runde

Nach Rennende muss jeder sein Fahrzeug in normaler Fahrweise in die Boxengasse auf seinen zugewiesenen Standplatz fahren. Die ersten drei stellen sich zum Siegerfoto am Ende der Boxengasse auf.

6.4 Reversed Grid

Im 30-minütigen Hauptrennen werden die Top 50% des Sprintrennens in umgekehrter Reihenfolge im Starting Grid platziert.

6.5 Rennstrecken + Termine

Gefahren wird auf den folgenden Rennstrecken:

<u>Datum</u>	<u>Strecke</u>
09.03.2022	Nürburgring
23.03.2022	Kyalami
06.04.2022	Imola
20.04.2022	Laguna Seca

7 Rennauswertung

Das Rennergebnis wird serverseitig erstellt und ggf. innerhalb von 7 Tagen nach dem Rennen korrigiert, wenn nachträgliche Strafen durch die Rennkommission eingearbeitet werden müssen.

Einsprüche gegen das Rennergebnis, zum Beispiel wegen technischer Fehler nach der Zieldurchfahrt, können über das Protestformular eingelegt werden.

7.1 Punktesystem

7.1.1 Qualifying

1. Platz: 3 Punkte
2. Platz: 2 Punkte
3. Platz: 1 Punkt

7.1.2 Sprint-Rennen

1. Platz: 12,5 Punkte
2. Platz: 10 Punkte
3. Platz: 8 Punkte
4. Platz: 6,5 Punkte
5. Platz: 5,5 Punkte
6. Platz: 5 Punkte
7. Platz: 4,5 Punkte
8. Platz: 4 Punkte
9. Platz: 3,5 Punkte
10. Platz 3 Punkte
11. Platz: 2,5 Punkte
12. Platz: 2 Punkte
13. Platz: 1,5 Punkte
14. Platz: 1 Punkte
15. Platz: 0,5 Punkt

Schnellste Rennrunde: 1 Punkt

7.1.3 Hauptrennen

1. Platz: 25 Punkte
2. Platz: 20 Punkte
3. Platz: 16 Punkte
4. Platz: 13 Punkte
5. Platz: 11 Punkte
6. Platz: 10 Punkte
7. Platz: 9 Punkte
8. Platz: 8 Punkte
9. Platz: 7 Punkte
10. Platz 6 Punkte
11. Platz: 5 Punkte
12. Platz: 4 Punkte
13. Platz: 3 Punkte
14. Platz: 2 Punkte
15. Platz: 1 Punkt

Schnellste Rennrunde: 1 Punkt

7.2 Meisterschaftswertung

Die Pre-Saison wird nicht in die Meisterschaftswertung des SimRacing Pokals mit einbezogen. Es handelt sich um eine Vorbereitungsaison ohne Meisterschaftswertung.

8 Strafen

Der Verhaltens- und Strafenkatalog ist Bestandteil dieser Ausschreibung. Nach diesen Regelstrafen entscheiden Rennleitung und Rennkommission, wobei Abweichungen nach oben oder unten je nach Schwere des Tatbestands möglich sind.

Die Teilnehmer sind zu sportlichem, fairem Verhalten verpflichtet.

Über einen eventuellen Ausschluss aus den Pokalserien entscheiden der ADAC Hansa e. V. und ADAC Schleswig-Holstein e.V.

9 Protest

9.1 Allgemein

Jedes Fehlverhalten, das nicht regelkonform ist, kann bis 20 Uhr am Folgetag des Rennens unter Angabe der Rennzeit bei der Rennkommission als Protest eingereicht werden.

Die permanente Rennkommission wird nur im Protestfall im Anschluss an das Rennen tätig.

9.2 Protest einreichen

Proteste werden nur schriftlich bearbeitet und müssen per Onlineformular vollständig eingegeben werden (adachansa.de).

9.3 Entscheidungen der Rennkommission

Hat die Rennkommission über einen Protest zu entscheiden, so begutachtet sie die Szene und verkündet eine Entscheidung zu der vorliegenden Situation per E-Mail, sowie in verkürzter Form im Discord. Wenn die Entscheidung auf das Rennergebnis Einfluss hat, werden ein korrigiertes Endergebnis und ein korrigierter Meisterschaftsstand innerhalb von 7 Tagen veröffentlicht.

10 Serverprobleme

Es wird durch die Rennleitung strikt unterschieden zwischen clientseitigen (hausgemachten) Problemen und Serverproblemen. Durch clientseitige Probleme am Renntag bei einzelnen Fahrern gibt es keine Änderung im Ablauf des Renntages. Serverprobleme liegen vor, wenn eindeutig ersichtlich ist, dass es durch technische Probleme am Rennserver zu irregulären und nicht dem Reglement entsprechenden Rennbedingungen für mehrere Teilnehmer kommt. Sollte es wider Erwarten zu Serverproblemen im Qualifying oder Rennen kommen gilt folgende Regelung: Treten Probleme in oder nach der Qualifikation auf, werden die zuvor erfahrenen Positionen am Server eingestellt. Bei Ausfall des Servers im Rennen bis zur gefahrenen Länge von 50% wird das Rennen nicht gewertet und wird auch nicht wiederholt. Ab 50 % bis 75 % der Soll-Distanz wird eine Wertung erstellt, aber nur halbe Punkte vergeben. Ab 75 % der Soll-Distanz wird eine Wertung mit voller Punktzahl erstellt.

11 Anwendungs- und Auslegungsfragen

Die Auslegung der Ausschreibungsbestimmungen ist den Veranstaltern vorbehalten. Aus dessen Handeln und Entscheidungen können keine Ersatzansprüche hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

12 Rechtswegausschluss

Bei Entscheidungen des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen. Aus Maßnahmen und Entscheidungen des ADAC Hansa e.V., des ADAC Schleswig-Holstein e.V., deren Organe und Geschäftsführer, der Sportwarte und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Serie in Verbindung stehen, können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden.

13 Haftungsausschluss

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Bewerber und Fahrer erklären mit Abgabe dieser Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen und zwar

- gegen den ADAC Hansa e.V., ADAC Schleswig-Holstein e.V., deren Organe und Geschäftsführer
- die Sportwarte

- und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen.

Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

14 Schlussbestimmungen

Die Veranstalter der ADAC SimRacing Pokale behalten sich vor, aus Gründen der Sicherheit, höherer Gewalt oder behördlicher Bestimmungen, erforderliche Änderungen an der Ausschreibung vorzunehmen. Die Veranstalter behalten sich vor, den Wettbewerb, ggf. auch Teile davon, abzusagen, ohne irgendwelche Schadenersatzpflichten zu übernehmen. Dieses gilt uneingeschränkt, sollte der Wettbewerb – aus welchen Gründen auch immer – nicht durchgeführt werden können. Es besteht kein Rechtsanspruch. Sollten einzelne Bestimmungen dieser Ausschreibung fehlerhaft, unwirksam oder undurchführbar sein, bleibt davon die Wirksamkeit der Ausschreibung im Übrigen unberührt.

