

Fahrzeugauswahl und -gestaltung ACC

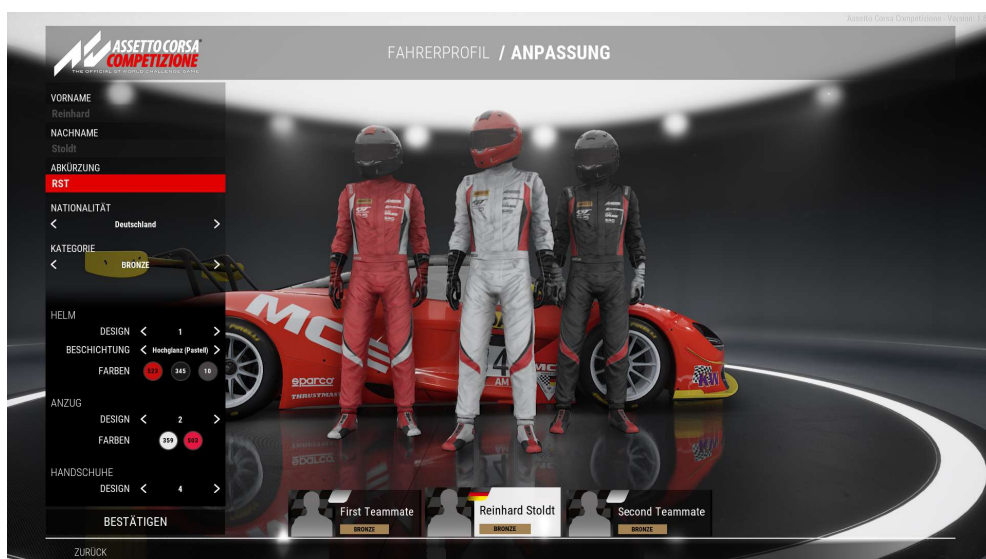
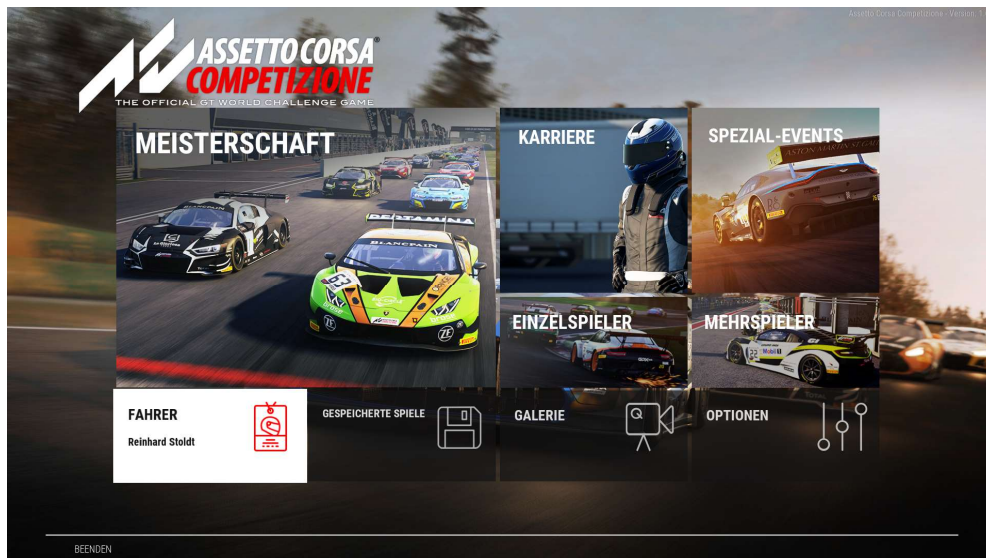
Die Einschreibung zum Pokal 2021 kann mit einem beliebigen Fahrzeug durchgeführt werden.

Nach der Einschreibung erhaltet ihr eure Startnummer für die Saison. Diese Nummer ist bitte immer zu verwenden (in den nachfolgend beschriebenen Schritten 2stellig ggf. mit führender Null).

Das Fahrzeug für die Saison 2021 kann bis zum Einschreibungsschluss nachgemeldet werden. Für dieses Fahrzeug sind die nachstehenden Schritte durchzuführen.

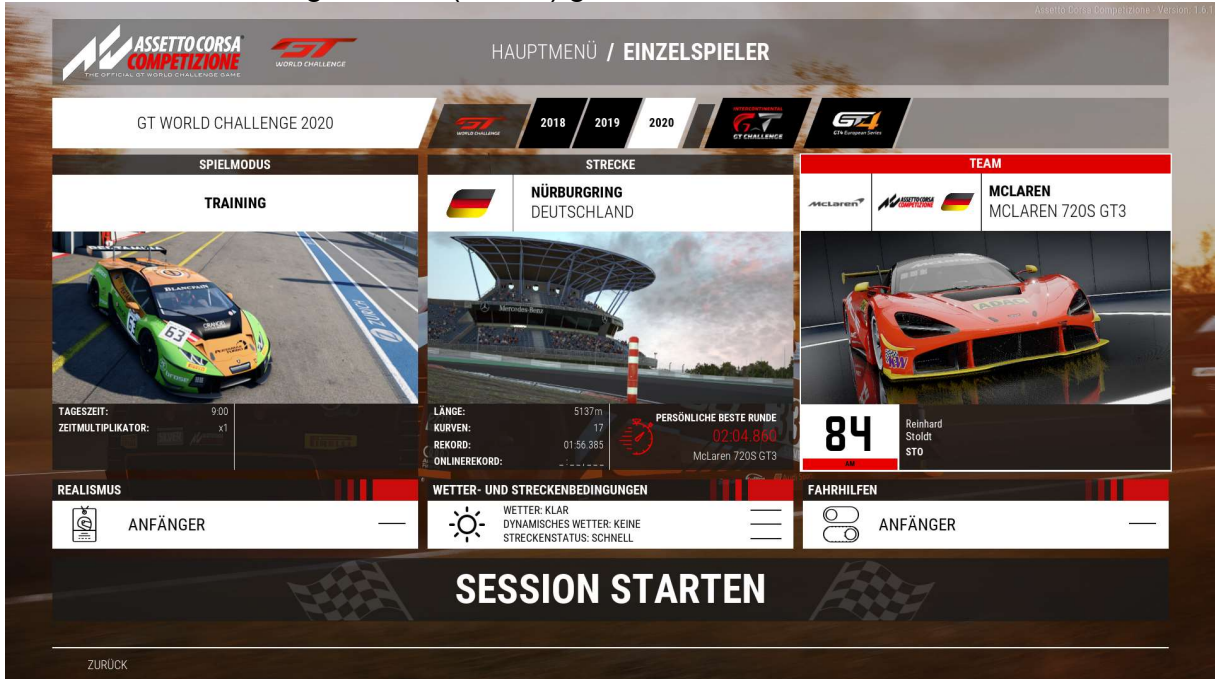
1. In ACC das Fahrerprofil anlegen mit Nachnamen und Vornamen, dann unter Anpassen eine dreistellige Abkürzung eingeben statt der Vorbelegung PLY (für die Anzeige in der Windschutzscheibe) und die Nationalität einstellen. Designänderungen sind optional.

Das Namenskürzel sollte aus den ersten drei Buchstaben des Nachnamens gebildet werden. Ggf. kann der Anfangsbuchstabe des Vornamens vorangestellt werden (wenn Doppelungen zu erwarten sind z.B. „SCH“)

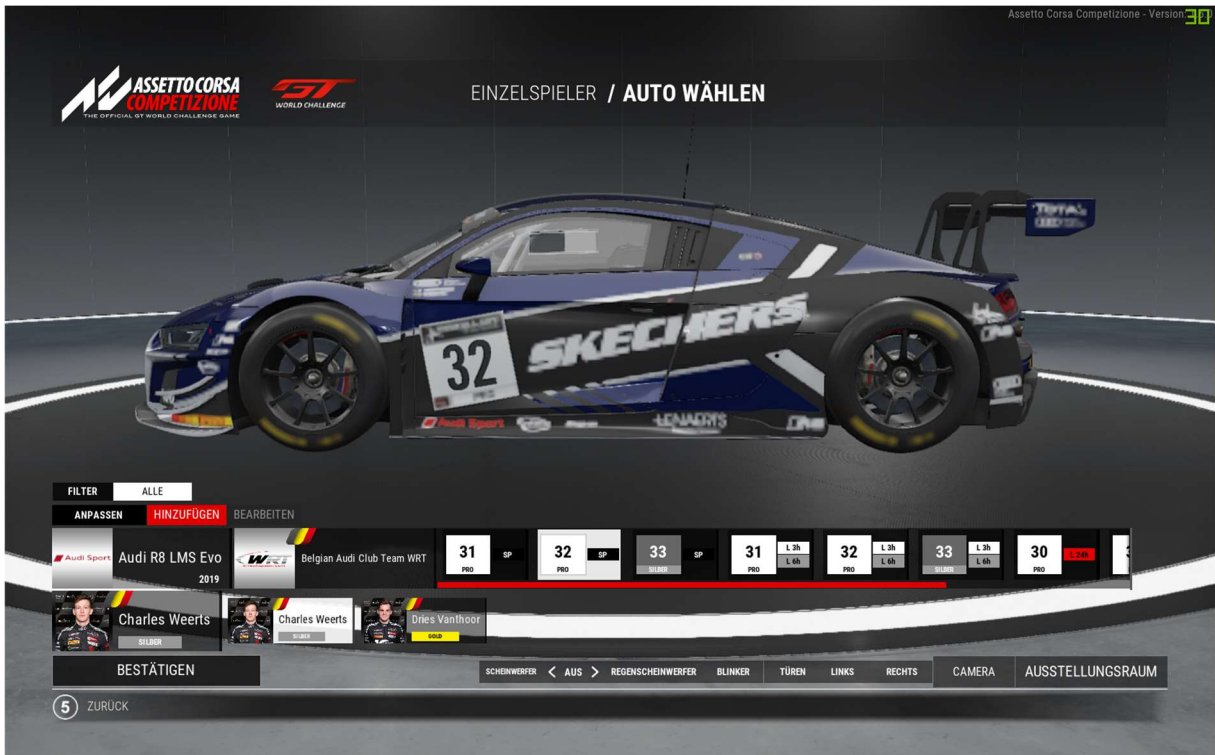


Mit „Bestätigen“ abschliessen.

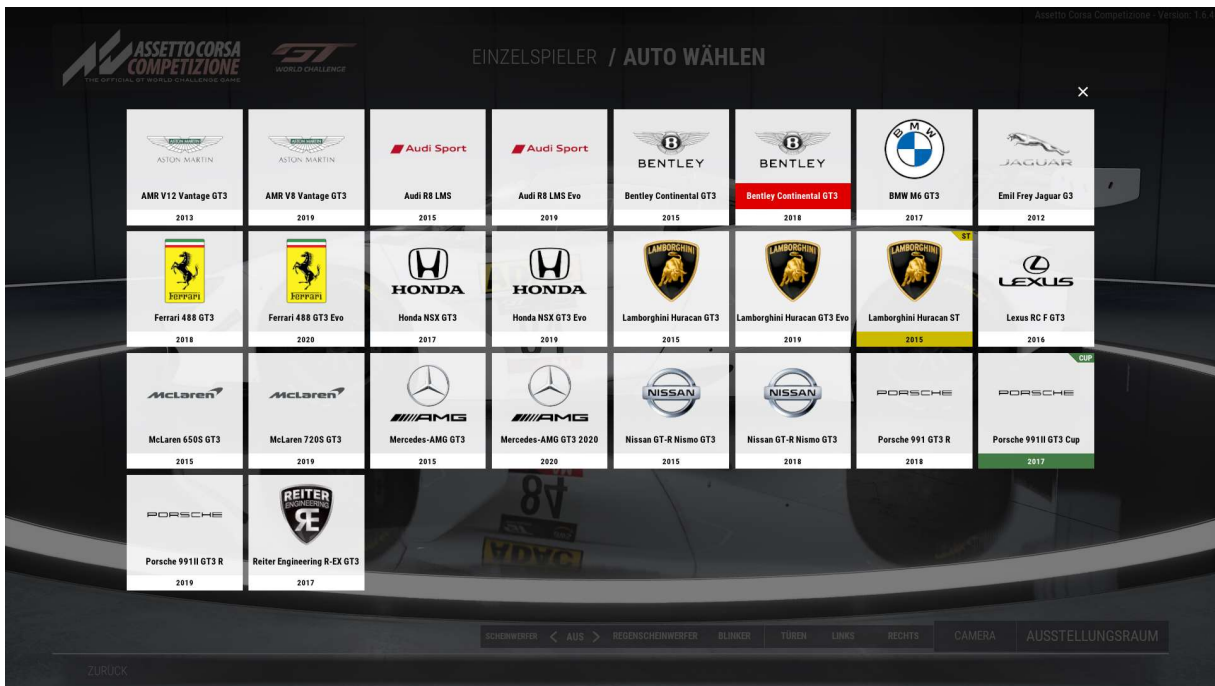
2. In die Fahrzeugauswahl (TEAM) gehen



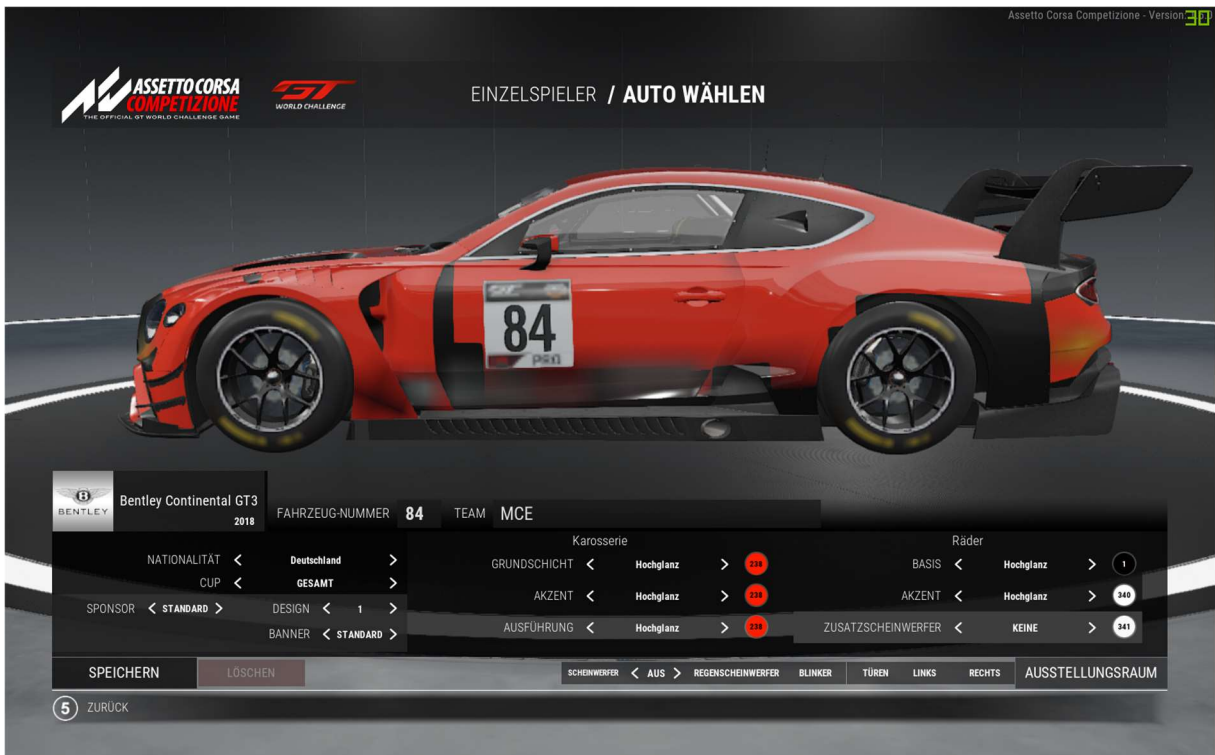
„HINZUFÜGEN“ anklicken



in der nächsten Anzeige das Fahrzeug auswählen (Ausschreibung zugelassene Fahrzeuge beachten)



In der folgenden Anzeige bitte eingeben: Startnummer (hier ohne führende Null), Team, Nationalität. Optional das Design festlegen.



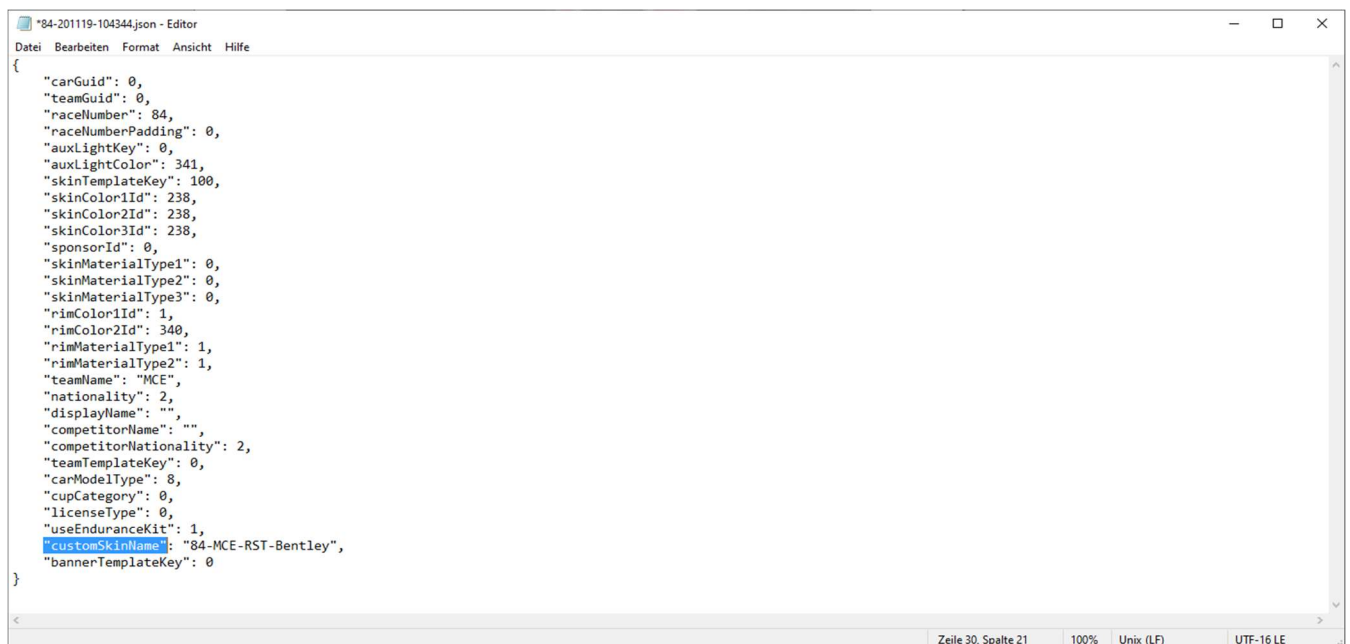
Das Team sollte wenn möglich ein Kürzel des Ortsclubs sein, das aber im System eindeutig sein sollte. Zum Beispiel wären AMC oder MCE möglich, MSC sollte vermieden werden, da jeder zweite Club so beginnt. RSG ist zum Beispiel in Hansa und Schleswig-Holstein vertreten, so dass hier RSG-HH und RSG-SH verwendet werden sollten. Es sollen alle Teilnehmer eines Ortsclubs die gleiche Bezeichnung verwenden. Teilnehmer ohne Ortsclub-Zugehörigkeit verwenden bitte ihr Regionalclubkürzel (wird ggf. mit der Startnummer übermittelt).

Anschließend auf Speichern klicken.

Im Verzeichnis Dokumente/Assetto Corsa Competizione/Customs/Cars ist nun ein Eintrag angelegt worden, der mit der Startnummer beginnt (z.B. 84-201119-104344.json).

Diesen Eintrag umbenennen. Startnummer-Team-Fahrerkürzel-Fahrzeug.json, im Beispiel: 84-MCE-RST-Bentley.json.

Diese Bezeichnung (ohne Dateityp) dann auch in die json-Datei eintragen (mit Editor) unter "customSkinName" und speichern.



```

{
  "carGuid": 0,
  "teamGuid": 0,
  "raceNumber": 84,
  "raceNumberPadding": 0,
  "auxLightKey": 0,
  "auxLightColor": 341,
  "skinTemplateKey": 100,
  "skinColor1Id": 238,
  "skinColor2Id": 238,
  "skinColor3Id": 238,
  "sponsorId": 0,
  "skinMaterialType1": 0,
  "skinMaterialType2": 0,
  "skinMaterialType3": 0,
  "rimColor1Id": 1,
  "rimColor2Id": 340,
  "rimMaterialType1": 1,
  "rimMaterialType2": 1,
  "teamName": "MCE",
  "nationality": 2,
  "displayName": "",
  "competitorName": "",
  "competitorNationality": 2,
  "teamTemplateKey": 0,
  "carModelType": 8,
  "cupCategory": 0,
  "licenseType": 0,
  "useEnduranceKit": 1,
  "customSkinName": "84-MCE-RST-Bentley",
  "bannerTemplateKey": 0
}

```

Anschließend unter der gleichen Bezeichnung einen Ordner anlegen im Verzeichnis Dokumente/Assetto Corsa Competizione/Customs/Liveries.

Danach wieder die Fahrzeugauswahl aufrufen.

In der Fahrzeugauswahl erscheint jetzt eine zusätzliche Schaltfläche mit dem Teamnamen. Das Auto noch einmal aufrufen, bearbeiten auswählen und etwas ändern.

SPEICHERN auswählen.

In dem Ordner Dokumente/Assetto Corsa Competizione/Customs/Liveries/84-MCE-RST-Bentley sind jetzt zwei Dateien angelegt worden (decals.json und sponsors.json.)

In dieses Verzeichnis kann die vom ADAC gelieferte Datei sponsors.png mit der Pflichtwerbung eingespielt werden. Bitte herunterladen von der Seite adachansa.de und im o.g. Verzeichnis umbenennen in sponsors.png.

Wenn eigene Anpassungen/Aufkleber gewünscht sind, steht dafür die Datei decals.png zur Verfügung. Die Auflösung sollte nicht zu hoch gewählt werden, empfohlen max. 2048x2048.

Bis zum Einschreibungsschluss muss die oben erwähnte Fahrzeugdatei aus dem Verzeichnis cars und das komplette Fahrzeug-Unterverzeichnis aus liveries an den ADAC übermittelt werden. Die Sportabteilung prüft das Design und verteilt alle Daten dann als Download-Link an alle Teilnehmer. Der Link wird auf der Seite adachansa.de veröffentlicht.

Die Installation dieser Daten ist optional und nur bei performance-starken Rechnern empfohlen.